

## Мисливці і еко-поліція

*Гра для куреня яка надається до малого парку або до невеликої площі засадженої деревами*

### Прилади до гри

50 карточок із різними тваринами (квадрати на 8см. або 3" з картону)

паперові ленти 2 см х 20 см (1" х 8") в двох кольорах на "життя"

аграфки

### Правила гри

Поховай карточки із тваринами по грищі. Поясни грачам, що грище – це заповідник для тварин де не вільно полювати. Курінь поділи на дві групи. Кожній групі дай один колір стрічок і аграфки. Грачі причіпають стрічки до свого правого рамена.

Одна дружина – еко-поліція, яка має допільнувати, щоб ніхто не полював в заповіднику. Друга дружина – мисливці, які мають виловити тварини і їх забрати до мисливської хати. При одному кінці грища, зазначи місце на мисливську хату. На початку гри, всі мисливці є в мисливській хаті а еко-поліція розміщена по цілому заповіднику.

На свисток, мисливці виходять шукати здобич-тварин. Коли знайдуть карточку із твариною, ховають її в кишеню і повертаються до мисливської хати так, щоб їх ніхто не зловив. Мисливці можуть знайти і занести до мисливської хати тільки одну карточку-тварину на раз. Еко-поліція старається заарештувати мисливців із здобиччю. Під час арешту поліцей забире мисливцеві стрічку-життя. Якщо мисливець має карточку, він мусить віддати її поліції і повернутися до мисливської хати по нову стрічку-життя. Якщо мисливець не має карточки, арешт є нелегальний і поліцей мусить мисливцеві повернути стрічку-життя. Мисливці не можуть забирати стрічку-життя поліції.

При кінці визначеного часу, всі грачі збираються, підчислюється число тварин здобутих мисливцями і число тварин врятованих поліцією. Можна зібрати всі заховані карточки, знову заховати їх і, міняючи групи, заграти гру ще один раз.