



**АКУЛА** - жвава і рухлива гра. Юнак - акула, "атакує" зграю риб - решта гуртка - і пробує по одному їх з'їсти (вирвати з кола). Гурток вибирає одного, щоб був акулою. Всі інші є зграю риб (*school of fish*). Всі лягають в коло (головою всередину, лицем до землі) зчіпляючись зігнутими ліктями, немов ланцюг. "Риби" закривають очі, а "акула" кружляє навколо них, вибираючи жертву. Вибравши котрогось юнака, акула пробує вирвати його з кола тягнучи його за ноги. Якщо акулі вдасться вирвати якусь рибу, то риба стає акулою і помагає виривати інших. Гра продовжується аж акулам вдасться розірвати останню пару риб, або поки акула не піддасться. *Заввага:* Акула, тягнучи риб за ноги, не може викручувати (тягнути) ноги риби-юнака через хребет другого. Це дуже болить. Може бути легке подрапання шкіри від тертя з підлогою чи килимом, якщо сорочка чи штани почнуть зісуватися під час гри.



**ВОГОНЬ** - жвава і рухлива гра. Ціль полягає в тому, щоб всіх товаришів затягнути на вогонь і спалити, а самому залишитися "неспаленим". Всі стають в коло, взявшись міцно за руки. Посеред кола стоїть крісло (часами два), що представляє вогонь. На знак виховника, хлопці пробують один другого затягнути на крісло. Якщо якийсь юнак порушить крісло якою-будь частиною тіла, то він є спалений і виходить із гри. Решта гравців продовжують гру без нього. Гра триває доки не залишиться один неспалений переможець. Якщо під час гри котрісь два хлопці не втримаються за руки і ніхто з них не признається, що він випустив руку, то оба є спалені. Вогонь-крісло не завжди мусить бути посеред кола. Як *Чорні Вовки* грають цю гру, то хлопці дуже часто перескакують через крісло і воно лишається поза колом. Це не проблема. Тому, що ціль є спалити сусіда, то коло завжди вертається до крісла.

Подав: гурток *Чорні Вовки*, Торонто