

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

## Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати

- ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання?
- ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?
- ✓ чи кожний грач старався бути провідником?
- ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?
- ✓ чи сильніші помагали слабшим?
- ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?
- ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі?
- ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?

## 1. Скільки людей зможе зміститися на платформі величини 2' x 2' ?

## Правила:

Ні одна нога не може доторкати землі.

Група мусить затримати позу принайменше на 5 секунд (значить впродовж 5 секунд ніхто не доторкає землі).

## Як збудувати платформу:

Вріж дві поперечки - 2' довжини з 4"x4" дерева. Постав їх паралельно 2' одна від другої. Прибий до поперечок три дошки - 2"x8"x2'. Зістругай острі кінці, щоб ніхто себе не скалінчив, якщо впаде із платформи. Таку платформу можна переносити і вживати її або в кімнаті або на дворі. Це завдання можна також виконати без платформи, вживаючи квадрат визначений тасьмою на підлозі.

**Безпека:** Очисти площу біля платформи, щоб падаючі грачі себе не поранили.



*Цього не роби!!!*

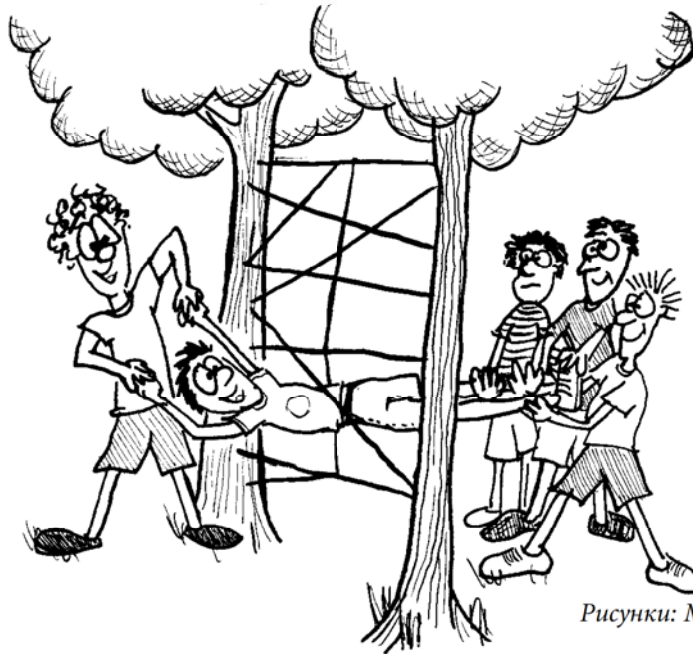
Рисунки: Маркіян Микитюк

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

### Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати

- |   |   |
|---|---|
| ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання? | ✓ чи сильніші помагали слабшим?               |
| ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?  | ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?     |
| ✓ чи кожний грач старався бути провідником?     | ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі? |
| ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?       | ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?    |

**2. Перевести всіх членів групи через павутиння із шнура, не доторкаючи його. Можна прив'язати 4-5 малих дзвінків по павутинні, які б дзвонили коли хтось доторкне шнура. Звук дзвінка значить, що грача зловив павук і грач мусить починати знову.**



Рисунки: Маркіян Микитюк

### Поради:

- Вживай найлоновий шнур, який можна добре натягнути.
- Вбий 6 якірних пунктів - цв'яхи або шруби величини около 3/8" x 5" - в два вертикальні стовпи або дерева. Ці пункти можна розмістити 1.5м (7'), 1м (4') і .3м (1') від землі.
- Прив'яжи один кінець шнура до одного якірного пункту, прив'яжи шнур до всіх якірних пунктів по порядку, творячи чотирикутник із шнура. Припилюй, щоб шнур чотирикутника був добре натягнений.
- Коли прив'язуєш шнур до якірних пунктів, пороби у ньому петлі.
- Використовуючи якірні пункти і петлі, пов'яжи павутиння. Пам'ятай, що люди різного розміру змусять вміститися в прогалини павутиння.

**Безпека:** Не дозволяй, щоб люди кидалися через павутиння бо так можна пошкодити шию

## КООПЕРАТИВНІ ІГРИ

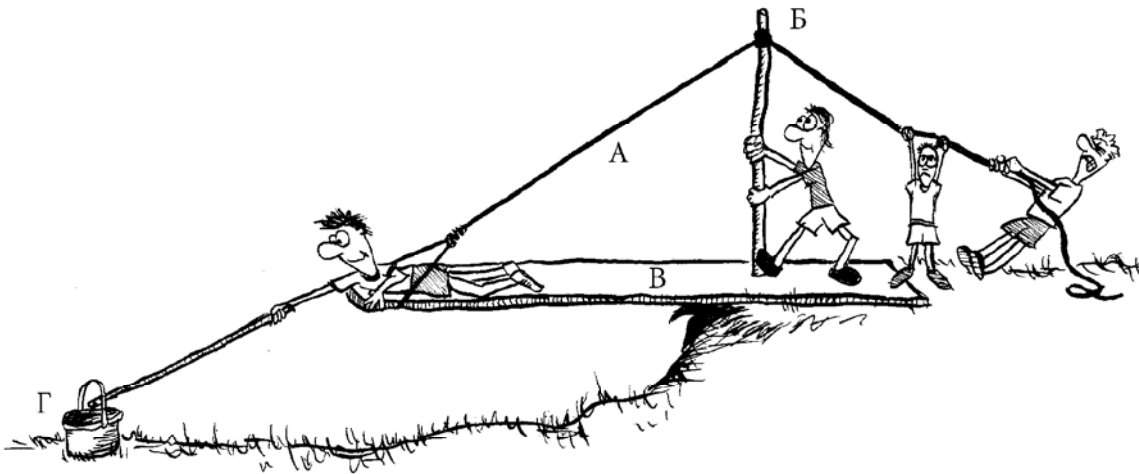
### Кооперативна гра це завдання, яке має розв'язати

- |   |   |
|---|---|
| ✓ хто брав ініціативу в організуванні завдання? | ✓ чи сильніші помагали слабшим?               |
| ✓ чи він/вона заохочував інших? чи критикував?  | ✓ чи хтось в групі слідкував за безпекою?     |
| ✓ чи кожний грач старався бути провідником?     | ✓ чи хлопці і дівчата відігравали різні ролі? |
| ✓ чи члени групи співпрацювали між собою?       | ✓ чи завдання можна було краще розв'язати?    |

### 3. Вживаючи дошку, стовп, шнур і патик, група має досягнути баньку, яка поставлена на віддаль від "берега ріки".

#### Правила:

- Члени групи можуть користуватися тільки поданими приладами.
- Якщо, досягаючи баньки, хтось доторкне своїм тілом "воду" між "берегом" і банькою, він/вона мусить повернутись на "берег" і почати знову.
- Якщо дошка, патик або член групи доторкне "воду", група одержує кару (напр. тратить час або пункти).



#### Прилади:

- А. Шнур 1.5см (5/8") глибини
- Б. Стовп принайменше 4см (1.5") в діаметрі і 1м (3') довжини.
- В. Дошка найменше 15см (6") широка, 5см (2") густа і 2м (9') довга.
- Г. Банька - може бути пушка #10 із дротяною ручкою.
- Д. Патик.